



TECHNICAL RIDER 'BRANDING'

PRIKLIJST

NAAM	NR.	INSTRUMENT	MONITOR	BENODIGDHEDEN
Stefan	1	Kick	AUX 3	BETA 52
	2	Snare 1		Beta / SM 57
	3	Snare 2		Beta / SM 57
	4	Hi-hat 1		SM 94 / SM 57
	5	Hi-hat 2		SM 94 / SM 57
	6	Tom 1		Bf504 of md421 of beta / SM 57
	7	Tom 2		Bf504 of md421 of beta / SM 57
	8	Tom 3		Bf504 of md421 of beta / SM 57
	9	Tom 4		Bf504 of md421 of beta / SM 57
	10	Floor		Bf504 of md421 of beta / SM 57
	11	Overhead		CONDENSATOR
	12	Overhead		CONDENSATOR
Christiaan	13	Bas	(AUX 5)	DI
Michel	14	Elektrische gitaar	(AUX 4)	SM 57
Arno	15	Toetsen (Stereo)	AUX 2	
	16	Toetsen (Stereo)		
Nathalie	17	zang	AUX 1	SM 58 / Beta 58 / Beta 87a
Joost	18	zang	AUX 1	SM 58 / Beta 58 / Beta 87a
Esther	19	zang	AUX 1	SM 58 / Beta 58 / Beta 87a

MONITORGROEPEN

Benodigd zijn minimaal 3 monitor-groepen (bij grote podia 5)

AUX 1 - Nathalie, Joost, Esther zang (eventueel + bandmix)
AUX 2 - Arno (toetsen) toetsen (eventueel + zang + bandmix)
AUX 3 - Stefan (drums) drums (eventueel + zang + bandmix)

Optioneel:

AUX 4 - Michel (gitaar) zang + bandmix
AUX 5 - Christiaan (bas) zang + bandmix

GELUIDSSYSTEEM

Professioneel systeem, met voldoende vermogen:

tot 400 personen 2 x 2 kW
400-1000 personen 2 x 5 kW
1000-2000 personen 2 x 8 kW

Minimaal 24 kanaals mengtafel
'Zangeffectenbak'
Tenminste 1 ervaren geluidstechnicus



TECHNICAL RIDER 'BRANDING'

PODIUMPLAN

Podium + Voorzieningen

- **Podium**
Afmetingen: richtlijn: 6x4 meter, pref. 7x5 meter
(Raiser voor drums (200 x 200 x 40 cm))
- **Monitors**
2-3 vloermonitors voor zang
1 x monitor voor toetsen
1 x drumfill
- **Lichtstelsysteem**
Minimaal benodigd:
8 x PAR64/PAR56
(bij buitenoptredens bij daglicht niet noodzakelijk)
- **Gitaar- en Basversterker**
1 gitaarversterker (wordt eventueel zelf meegenomen)
1 basversterker (wordt eventueel zelf meegenomen)
- **Drumkit**
1 drumkit inclusief bekkens (wordt zelf meegenomen)
- **Microfoons etc.**
Microfoons en DI's zoals aangegeven in de bovenstaande priklijst
Voldoende microfoonstandaards
Voldoende snoeren en ander aansluitmateriaal

